

# **ПОЛОЖЕНИЕ**

## **о проведении городского турнира «РобоКвест 2.0» по конструированию, робототехнике и основам программирования среди детей дошкольного возраста**

### **1. Общие положения**

1.1. Положение о городском турнире «РобоКвест 2.0» по конструированию, робототехнике и основам программирования среди детей дошкольного возраста (далее – Турнир) определяет цели мероприятия, требования к участникам Турнира, сроки проведения и рассмотрения представленных работ и награждение победителей.

1.2. Турнир «РобоКвест 2.0» - это мероприятие, представляющее собой командное соревнование, в ходе которого участники

- на очном этапе проходят станции с заданиями, знакомятся с робототехникой и основами программирования и демонстрируют свои теоретические и практические способности,
- на заочном этапе представляют навыки работы с конструктором по заданному направлению.

1.3. Турнир проводится ГБПОУ СО «Каменск-Уральский педагогический колледж» в рамках реализации проекта «Уральская инженерная школа».

1.4. В Турнире принимают участие обучающиеся и педагогические работники (руководители команд) дошкольных образовательных организаций.

1.5. Турнир проводится в 2 этапа: заочный (26.03 - 08.04.2018г.) и очный (20.04.2018г.).

1.6. Мероприятие проводится бесплатно.

### **2. Цели Турнира**

2.1. Популяризация и развитие конструирования, робототехники и основ программирования в дошкольных образовательных организациях г. Каменска-Уральского и Каменского района;

2.2. Развитие у обучающихся конструктивных умений и навыков в робототехнике и программировании.

### **3. Участники Турнира**

3.1. В Турнире принимают участие обучающиеся подготовительных групп дошкольных образовательных организаций (очный и заочный этапы) и средних и старших групп (заочный этап).

3.2. Возраст участников – 5-7 лет.

3.3. Состав команды для очного этапа: руководитель команды (воспитатель) и участники команды (3 человека).

3.4. От одной образовательной организации может быть представлено не более 2-х команд.

#### **4. Проведение Турнира**

4.1. Заочный этап Турнира проводится непосредственно в дошкольной образовательной организации с 26 марта по 08 апреля 2018 года. В очный этап отбираются 6 команд, набравших наибольшее количество баллов по итогам результатов заочного этапа (среди воспитанников подготовительных групп).

Обучающиеся **средних и старших групп** дошкольных образовательных организаций участвуют только в **заочном этапе**. Победители (I, II, III место) определяются в каждой возрастной категории.

4.2. Для организации и проведения Турнира создается организационный комитет, в состав которого входят сотрудники ГБПОУ СО «Каменск-Уральский педагогический колледж», представители образовательных организаций города.

4.3. Для участия в Турнире необходимо до 09 апреля 2018 года:

- ознакомиться с Положением о проведении Турнира;
- организовать заочный этап Турнира на базе дошкольной образовательной организации (Приложение 2);
- подать заявку на участие в Турнире и материалы заочного этапа до **09 апреля 2018 года** (Приложение 1);
- по результатам заочного этапа пройти отбор и принять участие в очном этапе для обучающихся подготовительных групп (Приложение 3).

4.4. Общая тематика Турнира – «По следам динозавров».

#### **5. Подведение итогов Турнира**

5.1. Итоги Турнира подводятся в 2 этапа: заочный этап с 10 по 15 апреля 2018 года, очный этап – 20 апреля 2018 года.

5.2. Всем участникам Турнира (обучающимся и руководителям команд) вручаются сертификаты.

5.3. Победители Турнира награждаются дипломами.

Адрес для приема работ:

г. Каменск-Уральский, ул. Строителей, 13, каб. 132, 308

ГБПОУ СО «Каменск-Уральский педагогический колледж»

Справки по телефону:

(3439)34-91-77

[informcenter\\_ku@bk.ru](mailto:informcenter_ku@bk.ru), сайт [kupedc.ru](http://kupedc.ru)

9221418595 (Климова Юлия Юрьевна)

Приложение № 1 к Положению о  
проведении городского турнира  
«РобоКвест 2.0» по конструированию,  
робототехнике и основам  
программирования среди детей  
дошкольного возраста

**Заявка**  
**на участие в городском турнире «РобоКвест 2.0» по конструированию,**  
**робототехнике и основам программирования среди детей дошкольного**  
**возраста**

Наименование образовательной организации (указывается по Уставу организации)	
Адрес образовательной организации	
Руководитель образовательной организации (фамилия, имя, отчество)	
Е-mail образовательной организации	
Фамилия, имя, отчество руководителя команды	
Фамилия, имя участников команды, возраст (3 человека)	1. 2. 3.
Контактный телефон руководителя команды	
Е-mail руководителя команды	

Руководитель ДОО  
М.П.

Заявка предоставляется в печатном виде.

**Заявку необходимо подать до 09 апреля 2018 года включительно!**

Приложение № 2 к Положению о проведении городского турнира «РобоКвест 2.0» по конструированию, робототехнике и основам программирования среди детей дошкольного возраста

**Требования к заочному этапу Турнира**

Участникам заочного этапа необходимо до 09 апреля 2018 года:

**ПОДГОТОВИТЕЛЬНАЯ ГРУППА**

- представить из деталей конструктора модель динозавра, в соответствии с темой Турнира (п. 4.4 данного Положения);
- придумать историю о собранной конструкции;
- составить презентацию или видеоролик о своей команде (название ДОО, название команды, представить информацию почему вы любите заниматься конструированием).

**СРЕДНЯЯ И СТАРШАЯ ГРУППЫ**

- представить из деталей конструктора модель динозавра, в соответствии с творческим замыслом;
- придумать название своей модели;
- представить название конструктора и название деталей, из которых была собрана модель.

Технические требования:

- конструктор для конструирования модели «Динозавр» на выбор образовательной организации;
- для участия в Турнире предоставляются фотографии модели «Динозавр» (количеством не менее 5, формат.jpg);
- для подготовительных групп: составить историю о модели в формате Word, не более 1 страницы (шрифт TimesNewRoman, 12, интервал одинарный);
- для средней и старшей группы: представить название модели и элементы конструкции в формате Word, не более 1 страницы (шрифт TimesNewRoman, 12, интервал одинарный);
- презентация или видеоролик в любом формате.

Критерии к заданию «Составить историю о собранной конструкции»:

1. Тема и содержание истории должны быть связаны с моделью.
2. Умение структурно выстраивать рассказ (начало, середина и конец).
3. Отсутствие лишних деталей.
4. Динамичность.
5. Ясная концовка.

Критерии к заданию «Придумай название модели»:

1. Название должно быть связано с моделью.
2. Оригинальность идеи.

Критерии к презентации (или видеоролику):

1. Творчество.
2. Оригинальность.
3. Умение представить свою команду.

Все материалы предоставляются в электронном виде.

Приложение № 3 к Положению о проведении городского турнира «РобоКвест 2.0» по конструированию, робототехнике и основам программирования среди детей дошкольного возраста

### **Требования к очному этапу Турнира**

Очный этап проводится **20 апреля 2018 года** на базе ГБПОУ СО «Каменск-Уральский педагогический колледж». В очный этап проходят победители заочного этапа – 6 команд с руководителями.

Всем необходимым оборудованием (конструкторами, ПК с установленным программным обеспечением) участников обеспечивают организаторы.

В ходе Турнира участники, в соответствии со своим маршрутным листом проходят шесть тематических станций и выполняют предложенные задания.

Баллы за выполненные задания отмечаются в маршрутном листе куратором станции. На прохождение каждой станции дается определенное время – до 20 минут, в зависимости от сложности задания.

Основными критериями успешности выполненного задания являются:

- время прохождения (лучшее время оценивается в 5 баллов, второе – 4 баллов, и так далее);
- правильность выполнения (достижение результата);
- оригинальность идей (в творческих заданиях);
- знание истории вопроса;
- количество собранных моделей.

Порядок и очередность прохождения маршрута определяются жеребьевкой в начале Турнира.

Команду по ходу соревнований сопровождает руководитель (воспитатель).

Технические характеристики оборудования для очного этапа:

- Конструктор [Базовый набор LEGO Education 9580 WeDo](#);
- Конструктор [Базовый набор LEGO Education 45300 WeDo 2.0](#);
- Электронный конструктор [ЗнатоК 320 схем 123-724 М](#);
- Конструктор [Lego Classic Дополнение к набору для творчества яркие цвета 10693](#).